Cabri II Plus Plug-in Bedienungsanleitung

Cabri II Plus Plug-in ermöglicht es, dynamische Bilder, welche vom Benutzer verändert werden können, im Internet Explorer, Safari (Macintosh) sowie weiteren Windows Applikationen, wie Microsoft Office (nur am PC möglich), einzufügen.

1- Systemanforderungen

PC:

Unterstützte Betriebssysteme: Windows 98 (nur mit Internet Explorer 5), Me, NT4, 2000, XP, Vista, 7 Unterstützte Software: Firefox 5 oder neuer, Internet Explorer 5 oder neuer, PowerPoint, Word Mindestanforderung: Pentium, 16MB RAM

Macintosh:

Unterstützte Betriebssysteme: Mac OS X, Version 10.4 oder neuer Unterstützte Software: Firefox 5 oder neuer, Safari

2- Einfügen eines dynamischen Bildes in eine Webseite

Editieren sie ihr HTML-Dokument mit einem entsprechenden Editor, wie z.B. Notepad, und fügen sie folgenden HTML-Code an einer geeigneten Stelle (an welcher ihr Bild auf der Webseite erscheinen soll) ein:

<embed src="document-name.fig" width="600" height="500"></embed>

Ersetzen sie "document-name.fig" durch den Namen ihrer Figur, welche sie auf ihrer Webseite anzeigen möchten (dies beinhaltet den relativen Pfad ihrer Seite). Die **Width** und **Height** sind in der Dimension "Pixel" angegeben. Versuchen sie ihrer Figur einen einfachen Name, ohne spezielle Zeichen (Anführungszeichen, Akzente, =, ...), zu geben.

Speichern sie die Seite.

Öffnen und lesen sie ihr HTML-Dokument mit dem Internet Explorer oder Safari (Macintosh) und prüfen sie, dass die Webseite den Dokumentname.fig enthält. Ist dies der Fall, starten sie den Punkt "Allow blocked content" durch rechten Mausklick und Auswahl an oberster Stelle im erscheinenden Kontextmenü (diese Empfehlung ist nur für PCs gültig (Windows XP Service Pack 2)).

3- Einfügen eines dynamischen Bildes in eine Microsoft Office Anwendung

Diese Funktion ist nur für einen PC erhaeltlich.

Um ein dynamisches Bild in ein Microsoft Office Dokument (Word, Powerpoint) einzufügen:

- 1. Wählen sie Einfügung > Objekt... im Menü bevor sie Cabri II Plus in der Liste auswählen.
- Durch einen Rechtsklick auf das neu eingefügte Objekt wählen sie im Kontextmenü Cabri II Plus Objekt > Import....
- 3. Wählen sie die anzuzeigende Datei aus und öffnen sie diese. Ihre Figur wird dann erscheinen.

Um ihre Figur zu verändern, wählen sie Cabri II Plus Objekt > Manipulate im Kontextmenü (rechte Maustaste). Ihre Figur erscheint und sie können nach ihren Vorstellungen damit arbeiten.

Hinweis: Wenn sie ihre Microsoft Office PowerPoint Präsentation öffnen können sie, ohne Manipulate im Kontextmenü zu wählen, mit ihrer Figur arbeiten.

Hinweis bis: Wenn Sie möchten, dass Ihre Figur gut zentriert eingefügt werden soll, so konstruieren Sie diese in der Mitte Ihres Cabri II Plus-Zeichenblattes. Mit dem Werkzeug Koordinaten ein können Sie prüfen, ob die Mitte Ihrer Figur mit dem Koordinatenursprung übereinstimmt.

4- Animations- und Konstruktion wiederholen

Das Plug-in beinhaltet Funktionen zur Entwicklung von Animationen und Konstruktion wiederholen.

Möchten sie, dass ihre Figur direkt animiert wird, sobald sie ihre Web Seite aufmachen? Stellen sie hierfür sicher, dass sie während des Speicherns ihrer Kreation im Cabri II Plus Menüpunkt Sichern unter... (Speichern unter...) den Punkt im automatischen Animationsmodus öffnen auswählen.

Ist ihre Figur bereits animiert, besteht die Möglichkeit, ihre Animation durch einen Klick auf das Symbol ■, am unteren Rand der Figur, anzuhalten.

Ist ihre Figur noch nicht animiert, wird automatisch ein Symbol ▼ auf ihrer Figur erscheinen. Durch einen Klick auf das Symbol haben sie Zugang auf ein Menü, welches es ihnen ermöglicht, alle Animations- und Wiedergabeentwicklungsfunktionen zu nutzen.

Durch gleichzeitiges Drücken der Ctrl / Strg – Taste und der linken Maustaste können sie auf ihren Cabri II Plus Entwurf wechseln (nur auf PC möglich).

Durch gleichzeitiges Drücken der Command (#) – Taste und der Maustaste können sie auf ihren Cabri II Plus Entwurf wechseln (für Macintosh).

5- Einfügen eines dynamischen Bildes in eine Office 2007 Applikation

1. Öffnen sie den Punkt Developer in der Menüleiste, Abhaken Show Developer tab in the Ribbon Prüfbox in den Anwendungsoptionen Teil Popular. Klicken sie auf Legacy Tools auf der Kontrollleiste und wählen sie More Controls unter der Kategorie ActiveX Controls.



- 2. Daraufhin erscheint ein Pop-Up Dialog: wählen sie Cabri II Plus.
- 3. Über das Kontextmenü des neu eingefügten Objekts (Rechtsklick auf das Objekt) wählen sie Cabri II Plus Objekt > Import.... Wählen sie die Datei, welche angezeigt werden soll und öffnen sie diese. Ihre Figur erscheint.
- 4. Um Veränderungen an ihrer Figur vorzunehmen wählen sie Cabri II Plus Objekt > Manipulate im Kontextmenü ihrer Figur. Ihre Figur wird angezeigt und sie können nach ihren Vorstellungen damit arbeiten.