

# Como utilizar el Plug-in Cabri II Plus

El Plug-in Cabri II Plus es un módulo de extensión que le permite publicar contenido creado con Cabri II Plus en páginas web y en documentos Office de Microsoft (solamente PC). Así el lector de estos documentos podrá manipular, animar y revisar las construcciones de las figuras dinámicas que son publicados.

## 1. Exigencias técnicas

### Sobre PC:

Sistemas operativos soportados: Windows 98 (solamente con Internet Explorer 5), Me, NT4, 2000, XP, Vista, 7  
Software soportados: Firefox 5 o más, Internet Explorer 5 o más, PowerPoint, Word  
Configuración mínima: Pentium, 32MB de RAM

### Sobre Macintosh:

Sistemas soportados: Mac OS X, versión 10.4 o más reciente  
Software soportado: Firefox 5 o más, Safari

## 2. Inserción de una figura dinámica en una página web

En una página Web, insertar el código HTML siguiente (abriendo la página Web con un editor apropiado):

```
<object type="application/cabri II Plus"
  data=" nombre_del_archivo.fig"
  width="700" height="700">
  <param name="src" value="nombre_del_archivo.fig">
  <center>
    <a HREF="http://www.cabri.com/direct/cabri2plus-plugin">
      Descargar el plug-in <i>Cabri II Plus</i>
    </a>
  </center>
</object>
```

El parámetro **data** corresponde al nombre del archivo a insertar (introducirá además ese nombre de archivo en la cuarta línea, después de « **value=** »), y los parámetros **width** y **height** corresponden a la longitud y a la altura del rectángulo de despliegue (en píxeles).

Las dos últimas líneas (antes de « **</object>** », que cierra el código HTML) corresponden al mensaje que se mostrará en el sitio de referencia de instalación del plug-in, si este no está ya instalado en el momento de la inserción de la construcción en la página Web.

Si juzga inútil administrar la ausencia de plug-in ante visitantes de sus páginas (por ejemplo porque estas tienen un acceso restringido), un código HTML más simple está igualmente disponible. Si una página que utiliza ese código es vista por un internauta que no dispone del plug-in, ninguna ayuda en la instalación ni alguna explicación será desplegada. En este caso insertar el código HTML siguiente:

```
<embed src="nombre_del_archivo.fig" width="500" height="600"></embed>
```

En este caso, el parámetro **src** corresponde al nombre del archivo a insertar, y los parámetros **width** y **height** corresponden nuevamente a la longitud y a la altura en píxeles del rectángulo de despliegue.

Registre la página.

A continuación abra su documento HTML con Internet Explorer desde un PC (o Safari desde un Macintosh) y verifique que la página web contenga su figura en el lugar previsto. Si su página web no aparece de forma correcta, autorice el contenido bloqueado en la barra de información que aparece en lo alto de su pantalla (recomendación únicamente válida para los PC equipados del Windows XP Service Pack 2).

Es necesario saber que la utilización de caracteres especiales (acentos principalmente) en los nombres de archivo no es recomendada. En efecto, los riesgos de conflictos sobre la manera de describir esos acentos entre el servidor (donde las figuras son depositadas) y el navegador Internet del visitante pueden impedir el despliegue correcto de la página.

### 3. Inserción de una figura dinámica en una aplicación Microsoft Office

#### Posibilidad ofrecida únicamente para los PC.

Para insertar una figura en un documento Microsoft Office (Word, PowerPoint):

1. Abra su documento Microsoft Office. Haga [Inserción](#) > [Objeto...](#) > [Cabri II Plus](#).
2. En el menú contextual del nuevo objeto insertado, elija [Objeto Cabri II Plus](#) > [Import...](#)
3. Seleccione el fichero que quiere visualizar y ábralo. Verá aparecer su figura.

Para poder manipular su figura, diríjase al menú contextual de ésta y elija, [Objeto Cabri II Plus](#) > [Manipulate](#).

Ahora podrá manipular su figura.

*Nota:* en Microsoft Office PowerPoint, en el modo diaporama, esta última operación no es necesaria, la figura se inserta automáticamente en el modo Manipulación.

*Nota 2 :* Para que su figura aparezca centrada en su página, debe construirla igualmente en el centro de su hoja de trabajo en Cabri II Plus. Mientras construya, haga aparecer los ejes clicando en [Mostrar los ejes](#) en la barra de herramientas : el origen aparecerá automáticamente en el centro de la hoja.

### 4. Animación y función *Revisar la construcción*

El Plug-in permite la animación de la figura y volver a ver su construcción.

Si usted quiere que su figura se inserte automáticamente en modo Animación, asegúrese de que la opción [Animar la figura en la apertura](#) sea seleccionada en el momento de registrar la construcción en [Guardar como...](#) del menú [Fichero](#) de Cabri II Plus.

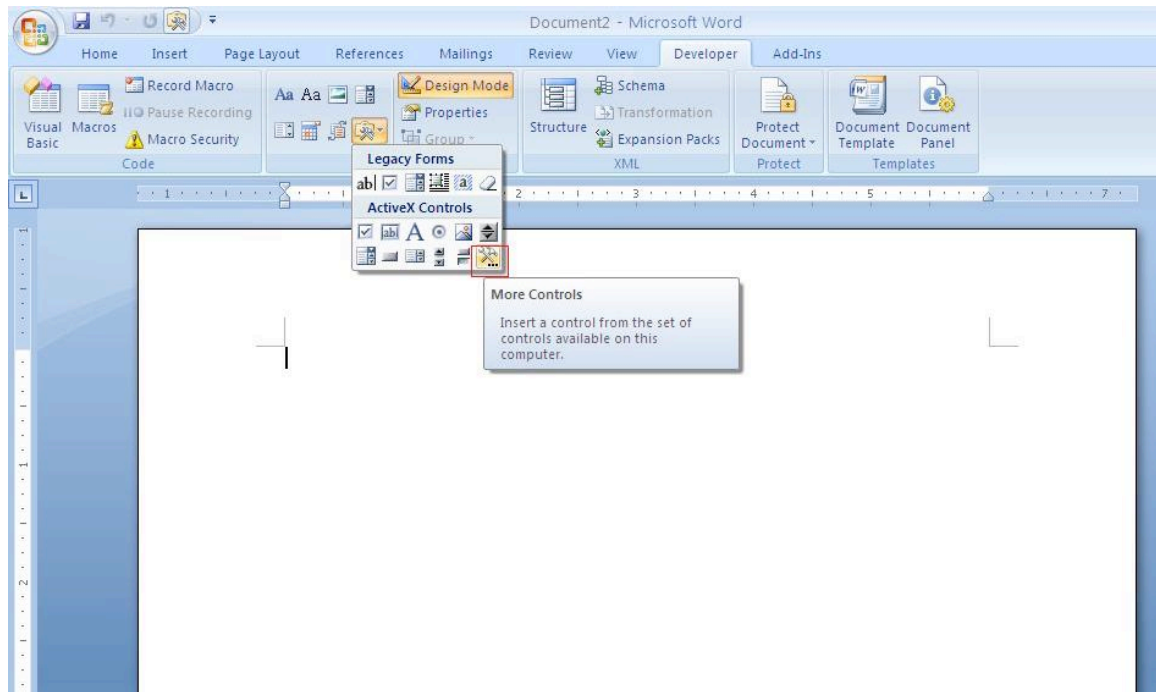
Si su figura ya está animada al abrir de la página web, podrá pararla haciendo clic sobre el cuadrado negro ■ que aparecerá automáticamente, situado abajo, a la izquierda de la figura.

Si no, haga clic sobre la flecha triangular ▼, situada abajo a la izquierda de la imagen; tendrá entonces acceso a las funciones de visualización de las etapas de construcción y animación de la figura.

Sobre PC, pulsando sobre la tecla [Ctrl](#) y el botón izquierdo del ratón, podrá desplazarse sobre la hoja del proyecto. Sobre Macintosh, se realizará esta operación manteniendo pulsadas a la vez la tecla [Command](#) (⌘) y el botón del ratón.

## 5. Como insertar una imagen Cabri II Plus en una aplicación Office 2007

1. Haga aparecer la pestaña **Developer** del listón seleccionando la casilla **Show Developer tab in the Ribbon** en la sección **Popular** de las opciones de la aplicación. A continuación, haga clic sobre **Legacy Tools**, situado abajo a la derecha del grupo **Controls**. Seleccione entonces **More controls**, situado igualmente abajo a la derecha de la categoría **Active X controls**.



2. Un cuadro de diálogo aparecerá entonces: seleccione **Cabri II Plus** en la lista propuesta.
3. En el menú contextual del nuevo objeto insertado, elija **Objeto Cabri II Plus > Import...** Seleccione el fichero Cabri II Plus que desea visualizar y ábralo. Verá su figura aparecer.
4. Para poder manipular su figura, diríjase al menú contextual de ésta, y elija **Objeto Cabri II Plus > Manipulate**. Podrá entonces manipular su figura.