

Comment utiliser le Plug-in Cabri II Plus

Le Plug-in Cabri II Plus est un module d'extension qui vous permet de publier du contenu créé avec Cabri II Plus dans des pages web, ainsi que dans des documents Office de Microsoft (PC seulement). Le lecteur de ces documents pourra alors manipuler, animer et revoir les constructions des figures dynamiques publiées.

1. Exigences techniques

Sur PC :

Systèmes d'exploitation supportés: Windows 98 (Internet Explorer 5 seulement), Me, NT4, 2000, XP, Vista, 7
Logiciels supportés : Firefox 5 ou supérieur, Internet explorer 5 ou supérieur, PowerPoint, Word
Configuration minimale : Pentium, 32MB de RAM

Sur Macintosh :

Systèmes supportés : Mac OS X, version 10.4 ou plus récente
Logiciels supportés : Firefox 5 ou supérieur, Safari

2. Insertion d'une figure dynamique dans une page web

Dans une page Web, insérer le code HTML suivant (en ouvrant votre page Web à l'aide d'un éditeur approprié):

```
<object type="application/cabri II Plus"
  data="nom_du_fichier.fig"
  width="700" height="700">
  <param name="src" value="nom_du_fichier.fig">
  <center>
    <a href="http://www.cabri.com/direct/cabri2plus-plugin">
      Télécharger le plug-in <i>Cabri II Plus</i>
    </a>
  </center>
</object>
```

Le paramètre **data** correspond au nom du fichier à afficher (vous reconduirez d'ailleurs ce nom de fichier à la quatrième ligne, après « **value=** »), et les paramètres **width** et **height** correspondent à la largeur et la hauteur du rectangle d'affichage (en pixels).

Les deux dernières lignes (avant « **</object>** », qui ferme le code HTML) correspondent au message qui s'affichera et au site de référence d'installation du plug-in si celui-ci n'est pas déjà installé lors de l'insertion de la construction dans la page Web.

Si vous jugez inutile de gérer l'absence de plug-in auprès des visiteurs de vos pages (par exemple parce qu'elles sont à accès restreint), un code HTML plus simple est également disponible. Si une page utilisant ce code est vue par un internaute ne disposant pas du plug-in, aucune aide à l'installation ni aucune explication ne seront affichées. Dans ce cas insérer le code HTML suivant :

```
<embed src="nom_du_fichier.fig" width="500" height="600"></embed>
```

Ici, le paramètre **src** correspond au nom du fichier à afficher, et les paramètres **width** et **height** correspondent toujours à la largeur et la hauteur en pixels du rectangle d'affichage.

Enregistrez la page.

Puis ouvrez votre document HTML avec Internet Explorer sur PC (ou Safari sur Macintosh) et vérifiez que la page web contient bien votre figure à l'endroit escompté. Si votre page web ne s'affiche pas correctement, autorisez le contenu bloqué dans la barre d'information qui apparaît dans la partie supérieure de la fenêtre de votre navigateur (recommandation uniquement valable pour les PC équipés de Windows XP Service Pack 2).

Il faut savoir que l'utilisation de caractères spéciaux (accents notamment) dans les noms de fichier n'est pas recommandée. En effet, les risques de mésententes sur la manière de décrire ces accents entre le serveur (où les figures sont déposées) et le navigateur internet du visiteur peuvent empêcher la page de s'afficher correctement.

3. Insertion d'une figure dynamique dans une application Microsoft Office

Cette possibilité est offerte uniquement sur PC.

Pour insérer une figure dans un document Microsoft Office (Word, PowerPoint) :

1. Ouvrez votre document Microsoft Office. Faites [Insertion > Objet... > Cabri II Plus](#).
2. Dans le menu contextuel du nouvel objet inséré, choisissez [Objet Cabri II Plus > Import...](#)
3. Sélectionnez le fichier à afficher et ouvrez-le. Vous voyez votre figure s'afficher.

Pour pouvoir manipuler votre figure, rendez-vous dans le menu contextuel de celle-ci, et choisissez [Objet Cabri II Plus > Manipulate](#)

Vous pouvez alors manipuler votre figure.

Remarque : Sur Microsoft Office PowerPoint, en mode diaporama, cette dernière opération n'est pas nécessaire, la figure est automatiquement insérée en mode Manipulation.

Attention : Afin que votre figure s'insère de manière centrée sur votre page, vous devez la construire également au centre de votre feuille de travail dans Cabri II Plus. Lors de votre construction, faites apparaître les axes en cliquant sur [Montrer les axes](#) dans la barre d'outils : l'origine est automatiquement au centre de la feuille.

4. Animation et fonction *Revoir la construction*

Le Plug-in permet d'animer la figure et de revoir sa construction.

Si vous voulez que votre figure s'insère automatiquement en mode Animation, assurez-vous que l'option [Animer la figure à l'ouverture](#) est bien sélectionnée lorsque vous enregistrerez votre construction dans [Enregistrer sous...](#) du menu [Fichier](#) de Cabri II Plus.

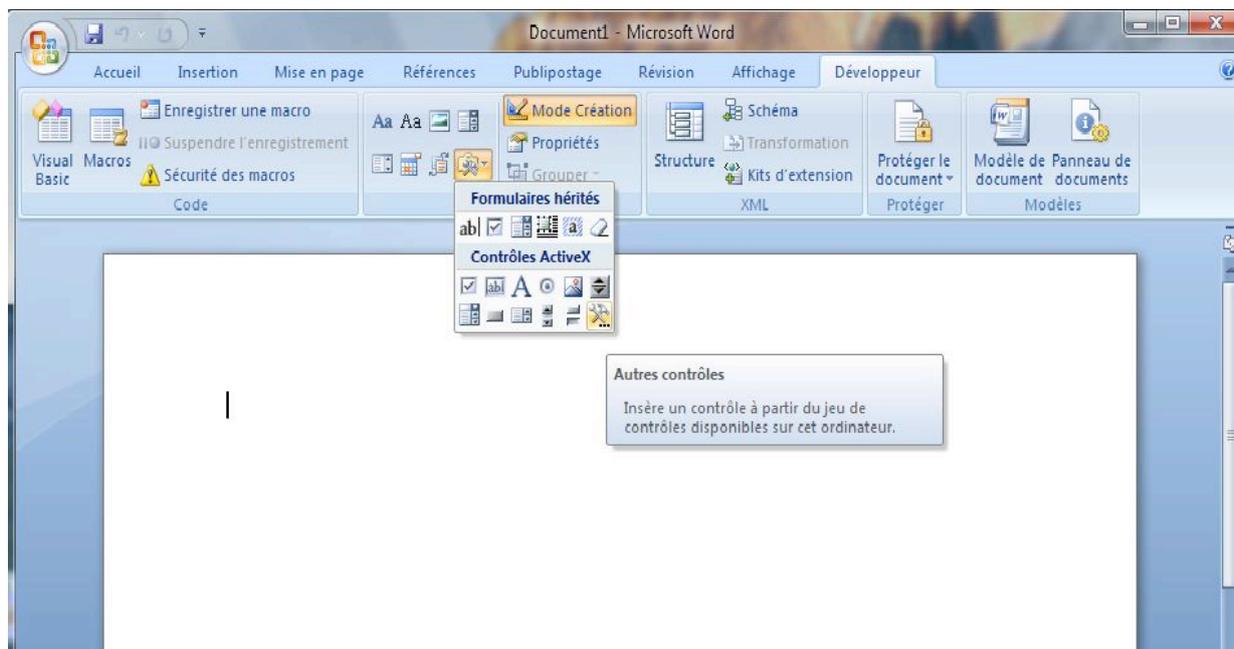
Si votre figure est déjà animée à l'ouverture de la page web, vous pourrez la stopper en cliquant sur le carré noir ■ qui apparaîtra automatiquement en bas à gauche de la figure.

Sinon, cliquez sur la flèche triangulaire ▼, en bas à gauche de l'image ; vous aurez alors accès aux fonctions de visionnage des étapes de la construction et d'animation de la figure.

Sur PC, en appuyant sur la touche [Ctrl](#) et le bouton gauche de la souris, vous pourrez vous déplacer sur la feuille de brouillon. Sur Macintosh, vous réaliserez cette opération en maintenant appuyés à la fois la touche [Command](#) (⌘) et le bouton de la souris.

5. Comment insérer une image Cabri II Plus dans une application Office 2007

1. Faites apparaître l'onglet **Développeur** en cochant la case **Afficher l'onglet Développeur dans le ruban** dans la section **Word** des options de l'application. Cliquez ensuite sur **Outils hérités**, en bas à droite du groupe **Contrôles**. Sélectionnez alors **Autres contrôles**, encore en bas à droite de la catégorie **Contrôles ActiveX**.



2. Une boîte de dialogue apparaîtra alors : sélectionnez **Cabri II Plus** dans la liste qui vous est proposée.
3. Dans le menu contextuel du nouvel objet inséré, choisissez **Objet Cabri II Plus > Import...** Sélectionnez le fichier à afficher et ouvrez-le. Vous voyez votre figure s'afficher.
4. Pour pouvoir manipuler votre figure, rendez-vous dans le menu contextuel de celle-ci, et choisissez **Objet Cabri II Plus > Manipulate**. Vous pouvez alors manipuler votre figure à votre guise.