

Jak używać Cabri II Plus Plug-in

Cabri II Plus Plug-in umożliwia publikowanie plików Cabri II Plus w witrynie internetowej i w dokumentach Microsoft Office (tylko na PC). Osoba oglądająca ten dokument w Internecie będzie mogła odtwarzać, animować i manipulować obiektami zamieszczonymi w odpowiednio utworzonej konstrukcji dynamicznej.

1. Wymagania systemu

Na PC:

System operacyjny: Win 98 (Internet Explorer 5), Me, NT4, 2000, XP, Vista.
Oprogramowanie: Internet Explorer 5 lub wyżej, Word, PowerPoint
Wymagania min.: Pentium, RAM 32 MB lub więcej

Na Macintosh:

System operacyjny Mac OS X, wersja 10.4 lub wyżej
Oprogramowanie: Safari

2. Umieszczanie dynamicznych obrazów na stronie WWW

Edytuj swój dokument HTML w Notatniku (dotyczy PC) a następnie wpisz poniższy kod HTML w tym miejscu, w którym chcesz zamieścić konstrukcję Cabri II Plus na swojej stronie.

```
<embed src="dokument-nazwa.fig" width="600" height="500"></embed>
```

Zastąp nazwę „dokument-nazwa.fig” nazwą pliku, który chcesz umieścić na stronie (wraz z właściwą ścieżką dostępu). Spróbuj dobrze prostą nazwę pozbawioną znaków specjalnych (cudzysłów, znaków diakrytycznych, itp.). „Width” i „height” to szerokość i wysokość pola konstrukcji podawana w pikselach.

Zapisz dokument.

Przejdź do zapisanego pliku HTML za pomocą przeglądarki internetowej (Internet Explorer na PC lub Safari na Macintosh) i sprawdź, czy strona zawiera wstawioną przez Ciebie konstrukcję „dokument-nazwa.fig”. Twoja strona może czasem pojawić się nieprawidłowo. Jeśli tak się zdarzy, kliknij lewym przyciskiem myszy w górny pasek zabezpieczający dostęp do skryptów i formantów ActiveX, a pojawi się pole o nazwie „Zezwalaj na zablokowaną zawartość...” i zatwierdź pole wyboru opcji „Tak”, aktywując w ten sposób tę stronę (zalecane tylko w przypadku PC z systemem Windows XP Service Pack 2).

Uwaga dodatkowa: Jeśli chcesz, aby Twoja konstrukcja Cabri znajdowała się na środku pola konstrukcji strony internetowej, przesuń konstrukcję w programie CABRI II PLUS dokładnie na środek arkusza konstrukcji. Poprawne wyrodkowanie możesz sprawdzić wybierając opcję **Pokaż osie** z paska narzędzi. Początek układu współrzędnych powinien pojawić się na środku ekranu.

3. Wstawianie dynamicznej konstrukcji Cabri do aplikacji Microsoft Office

Ta funkcja jest dostępna tylko na PC.

Aby wstawić dynamiczny obraz konstrukcji Cabri do dokumentu Microsoft Office (Word, PowerPoint):

1. Wybierz **Wstaw > Obiekt...** z paska menu dokumentu Word (PowerPoint), zanim otworzysz program **Cabri II Plus**.
2. Teraz, używając menu kontekstualnego nowego obiektu wybierz **Obiekt Cabri II Plus > Importuj...**
3. Wskaż plik, zawierający odpowiednią konstrukcję i otwórz go. Na ekranie pojawi się Twoja konstrukcja Cabri.

W celu manipulowania tą konstrukcją wybierz w menu kontekstualnym tej konstrukcji **Obiekt Cabri II Plus > Manipulator..** Teraz możesz dowolnie operować na jej obiektach.

Uwaga: Gdy otworzysz pokaz slajdów Microsoft Office PowerPoint, możesz bezpośrednio operować konstrukcją Cabri bez wybierania **Manipulatora** w kontekstualnym menu.

Uwaga dodatkowa: Je li chcesz, aby Twoja konstrukcja Cabri znajdowała si e na rodku ekranu, przesu t konstrukcj w programie CABRI II PLUS dokładnie na rodek arkusza konstrukcji. Prawidłowo wy rodkowania mo esz sprawdzi wybieraj c opcj **Poka osie** z paska narz dzi. Pocz tek układu współrz dnych powinien pojawi si ówczas na rodku ekranu.

4. Animacja i Powtórzenie konstrukcji

Program Plug-in umo liwia funkcjonowanie animacji i powtórzenia konstrukcji.

Je li chcesz animowa swoj konstrukcj , któr umie ci e na stronie internetowej, upewnij si , e zachowa e opcj **Auto-animate on open** (autoanimacj w trybie otwartym) w trakcie zapisywania swojej konstrukcji w Cabri II Plus poleceniem **Save as...**

Je eli tego dokonaa , wró do przegl darki internetowej. Wó wczas b dziesz mia e mo liwo zatrzymania animacji poprzez klikni cie w czarny kwadrat ■ , który wy wietli si pod konstrukcj .

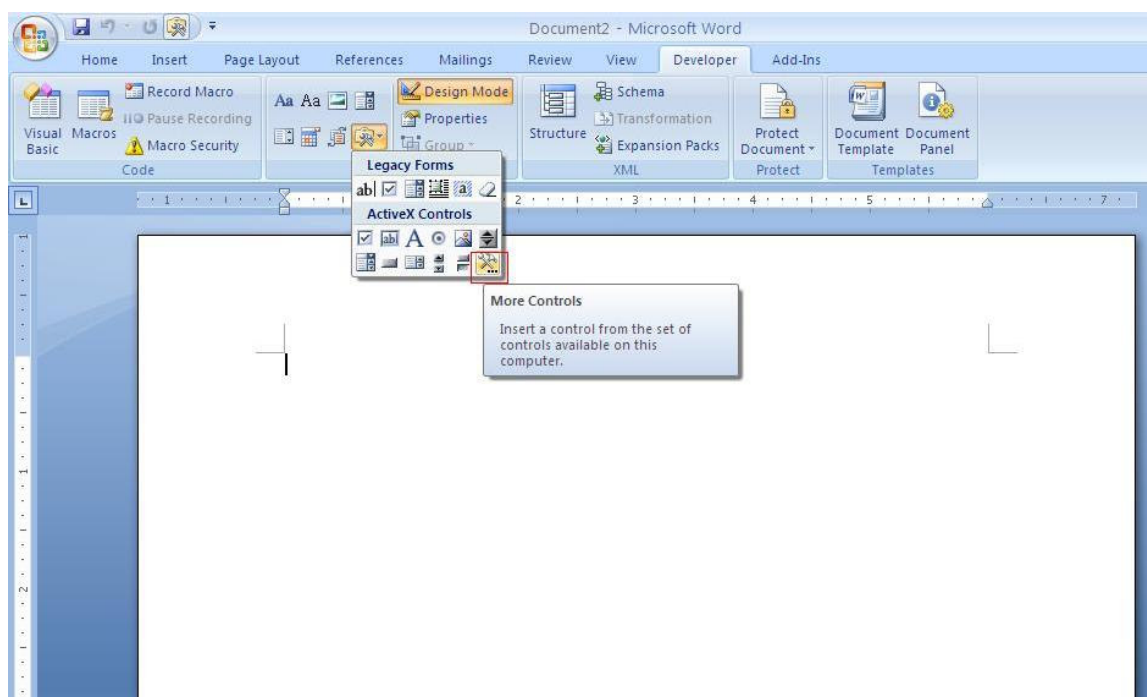
Je li nie, wó wczas w konstrukcji pojawi si automatycznie trójk tna strzałka ▼ .Klikni cie w ni w e czy palet , która umo liwi Ci u ycie opcji powtórzenia konstrukcji i funkcjonowanie animacji.

Wciskaj c lewy klawisz myszy z równoczesnym wci ni ciem klawisza **Ctrl** mo esz przesuwa arkusz konstrukcji na ekranie (na PC).

Wciskaj c lewy klawisz myszy z równoczesnym wci ni ciem klawisza **Command** (⌘)mo esz przesuwa arkusz konstrukcji na ekranie (na Macintosh).

5. Jak umie ci konstrukcj Cabri w aplikacji Office 2007

1. Kliknij opcj **Popular** a następnie zaznacz pole wyboru **Show Developer tab in the Ribbon**. Wybierz **Legacy Tools** z grupy **Controls** a nast pnie **More Controls** w kategorii **ActiveX Controls**.



2. Pojawia si "wyskakuj ce okienko"; wybierz Cabri II Plus.
3. U yj menu kontekstualnego wstawianego obiektu (wci nij prawy klawisz myszy), wybierz **Obiekt Cabri II Plus > Import....** Wska plik, któr chcesz wy wietli i otwórz go. Pojawi si gotowa konstrukcja.
4. W celu manipulowania obiektami konstrukcji wybierz z menu kontekstualnego tej konstrukcji **Obiekt Cabri II Plus > Manipulator**; pojawi si dana konstrukcja i teraz mo esz ju dowolnie operowa na jej obiektach.