

Como utilizar o Plug-in do Cabri II Plus

O Plug-in Cabri II Plus permite inserir imagens dinâmicas que o usuário pode manipular na Internet, com Explorer em PC ou Safari no Macintosh, bem como em muitas outras aplicações do Windows, como as do Microsoft Office (apenas no PC).

1- Requisitos do sistema

Em PC:

Sistemas operacionais: Windows 98 (apenas com Internet Explorer 5), Me, NT4, 2000, XP, Vista, 7
Software suportados: Firefox 5 ou superior, Internet Explorer 5 ou superior, PowerPoint, Word
Configuração mínima: Pentium, 32MB de memória RAM

Em Macintosh:

Sistemas operacionais: Mac OS X, versão 10.4 ou superior
Browser suportado: Firefox 5 ou superior, Safari

2- Inserir uma imagem dinâmica numa página web

Edite o seu documento HTML com um editor apropriado, como o Bloco de Notas no PC, e insira o seguinte código HTML no local apropriado (de acordo com o local onde quer que a sua figura do Cabri II Plus apareça na página):

```
<embed src="nome-do-documento.fig" width="600" height="500"></embed>
```

Substitua 'nome-do-documento.fig' pelo nome da figura que pretende mostrar na página web (incluindo o caminho para a imagem relativo à localização da página). Os parâmetros **width** e **height** são as dimensões da figura em pixels. Tente escolher um nome simples, sem caracteres especiais (aspas, acentos, =, ...).

Salve o documento.

Depois, leia o arquivo HTML (com Internet Explorer num PC ou com Safari no Macintosh) e verifique que a página web inclui a imagem nome-do-documento.fig. A sua página pode não aparecer corretamente. Se for esse o caso, permita a execução de conteúdos ativos selecionando 'Permitir conteúdo bloqueado', com um clique com o botão direito do mouse na barra de informações no topo da página (recomendação relevante apenas para PC com Windows XP Service Pack 2).

3- Inserir uma imagem dinâmica numa aplicação Microsoft Office

Esta funcionalidade é disponível apenas em PC.

Para inserir uma imagem dinâmica num documento do Microsoft Office (Word, Powerpoint):

1. Escolha **Inserir > Objeto** no menu e depois selecione **Cabri II Plus** da lista.
2. Depois, usando o menu de contexto (botão direito do mouse) do objeto inserido, escolha **Objeto Cabri II Plus > Import...**
3. Selecione o arquivo a ser importado e abra-o. A sua figura irá aparecer no documento.

Para manipular a figura, escolha **Objeto Cabri II Plus > Manipulate**, no menu de contexto: a sua figura irá aparecer no documento e pode ser manipulada.

Nota: Quando abrir uma apresentação do PowerPoint, é possível manipular diretamente a figura sem selecionar **Manipulate** no menu de contexto.

Nota 2: Se pretende que a figura fique centrada quando a insere deve construí-la no centro da área de trabalho do Cabri II Plus. Quando criar as suas figuras use a ferramenta **Mostrar Eixos** da barra de ferramentas. A origem dos eixos é também o centro da área de trabalho

4- Animar e Rever a construção

O Plug-in inclui as funcionalidades de animar e rever a construção.

Se desejar que a sua figura seja animada diretamente quando a página web é aberta, certifique-se que seleccionou o item [Animar automaticamente ao abrir](#) quando salvou a construção na caixa de diálogo do [Salvar como...](#) Cabri II Plus.

Se a sua figura já está animada, pode parar a animação clicando no quadrado ■ preto na parte inferior da figura.

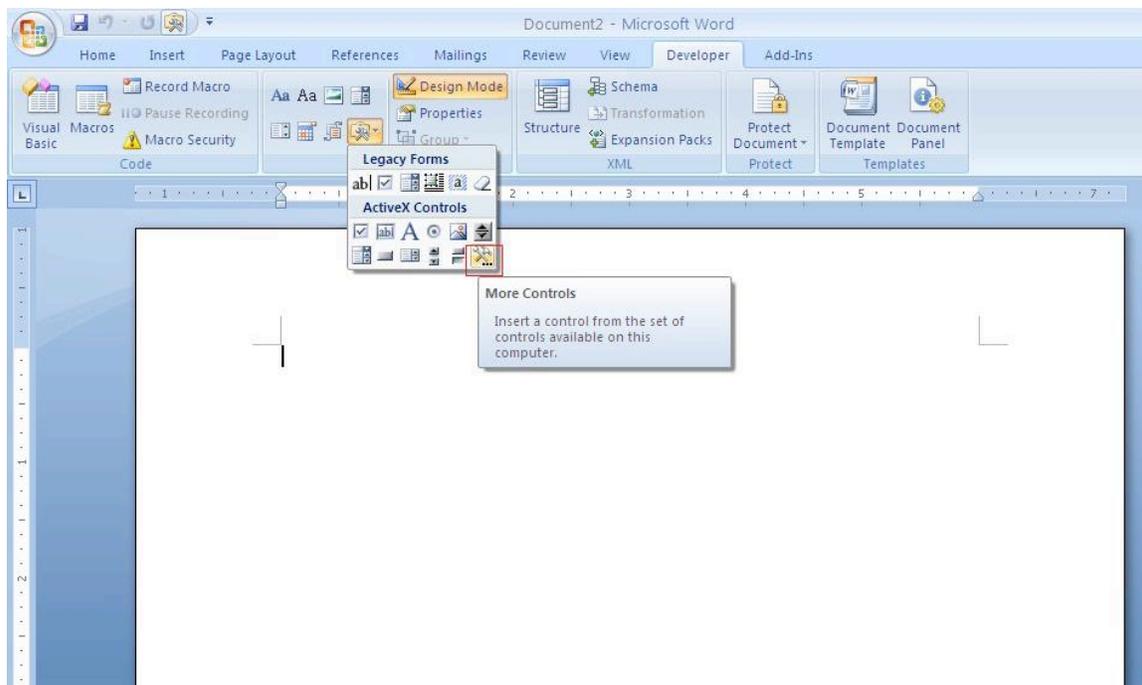
Se não, uma seta triangular irá aparecer automaticamente na figura: clique nesse triângulo ▼ para ter acesso à caixa de ferramentas que permite usar as funcionalidades de revisão da construção e animação.

Pressionando a tecla [Ctrl](#) e o botão esquerdo do mouse, é possível mover a construção Cabri II Plus na área de desenho (no PC).

Pressionando a tecla [Command](#) (⌘) e o botão do mouse é possível mover a construção Cabri II Plus na área de desenho (em Macintosh).

5- Como inserir uma imagem dinâmica numa aplicação Office 2007

1. Coloque a [Developer Tab](#) no [Ribbon](#), clicando no botão [Show developer tab](#) partir da secção [Popular](#) na caixa de diálogo de [Options](#). Seleccione Legacy tools no grupo de ícones de [Controls](#) e seleccione [More Controls](#) na categoria [ActiveX](#)."



1. Irá aparecer uma caixa de diálogo: seleccione [Cabri II Plus](#)
2. Usando o menu de contexto (botão direito do rato) do novo objecto inserido, escolha [Objecto Cabri II Plus > Import...](#) Seleccione o ficheiro a importar e abra-o. A sua figura irá aparecer.
3. Para manipular a figura seleccione [Objecto Cabri II Plus > Manipulate](#), no menu de contexto da figura: a sua figura irá aparecer e pode manipulá-la livremente.