

Como utilizar o Plug-in do Cabri II Plus

O Plug-in Cabri II Plus permite-lhe inserir imagens dinâmicas, que o utilizador pode manipular, em Internet Explorer no PC ou Safari em Macintosh, bem como em muitas outras aplicações do Windows, como as aplicações do Microsoft Office (apenas PC).

1- Requisitos do sistema

Em PC:

Sistemas operativos suportados: Windows 98 (apenas com Internet Explorer 5), Me, NT4, 2000, XP, Vista, 7
Software suportados: Firefox 5 ou superior, Internet Explorer 5 ou superior, PowerPoint, Word
Configuração mínima: Pentium, 32MB ou mais de memória RAM

Em Macintosh:

Sistemas operativos suportados: Mac OS X, versão 10.4 ou superior
Browser suportado: Firefox 5 ou superior, Safari

2- Inserir uma imagem dinâmica numa página web

Edite o seu documento HTML com um editor apropriado, como o Bloco de Notas (em PC) e insira o seguinte código HTML no local apropriado (de acordo com o local onde quer que a sua figura do Cabri II Plus apareça na página):

```
<embed src="nome-do-documento.fig" width="600" height="500"></embed>
```

Substitua 'nome-do-documento.fig' pelo nome da figura que pretende mostrar na página web (incluindo o caminho para a imagem relativo à localização da página). Os parâmetros **width** e **height** são as dimensões da figura em pixels. Tente escolher um nome simples, sem caracteres especiais (aspas, acentos, =, ...)

Guarde o documento

Depois leia o ficheiro HTML (com Internet Explorer num PC ou com Safari no Macintosh) e verifique que a página web inclui a imagem nome-do-documento.fig. A sua página pode não aparecer correctamente. Se for esse o caso, permita a execução de conteúdos activos seleccionando 'Permitir conteúdo bloqueado' com um clique com o botão direito no rato na barra de informações no topo da página (recomendação relevante apenas para PC com Windows Service Pack 2).

3- Inserir uma imagem dinâmica numa aplicação Microsoft Office

Esta funcionalidade está apenas disponível em PC.

Para inserir uma imagem dinâmica num documento do Microsoft Office (Word, Powerpoint):

1. Escolha **Inserir > Objecto** no menu e depois seleccione **Cabri II Plus** da lista.
2. Depois, usando o menu de contexto (botão direito do rato) do objecto inserido, escolha **Objecto Cabri II Plus > Import...**
3. Seleccione o ficheiro a importar e abra-o. A sua figura irá aparecer no documento.

Para manipular a figura escolha **Objecto Cabri II Plus > Manipulate**, no menu de contexto: a sua figura irá aparecer no documento e pode manipulá-la como desejar.

Nota: Quando abre uma apresentação do PowerPoint pode manipular directamente a figura sem seleccionar **Manipulate** no menu de contexto.

Nota 2: Se pretende que a figura fique centrada quando a insere deve construí-la no centro da área de trabalho do Cabri II Plus. Quando criar as suas figuras use a ferramenta **Mostrar Eixos** da barra de ferramentas. A origem dos eixos é também o centro da área de trabalho.

Animar e Rever a construção

O Plug-in inclui as funcionalidades de animar e rever a construção.

Se quer que a sua figura seja animada directamente quando abre a sua página web certifique-se que seleccionou o item [Animar automaticamente ao abrir](#) quando guarda a construção na caixa de diálogo do [Guardar como...](#) Cabri II Plus.

Se a sua figura já está animada pode parar a animação clicando no quadrado ■ preto na parte de baixo da figura.

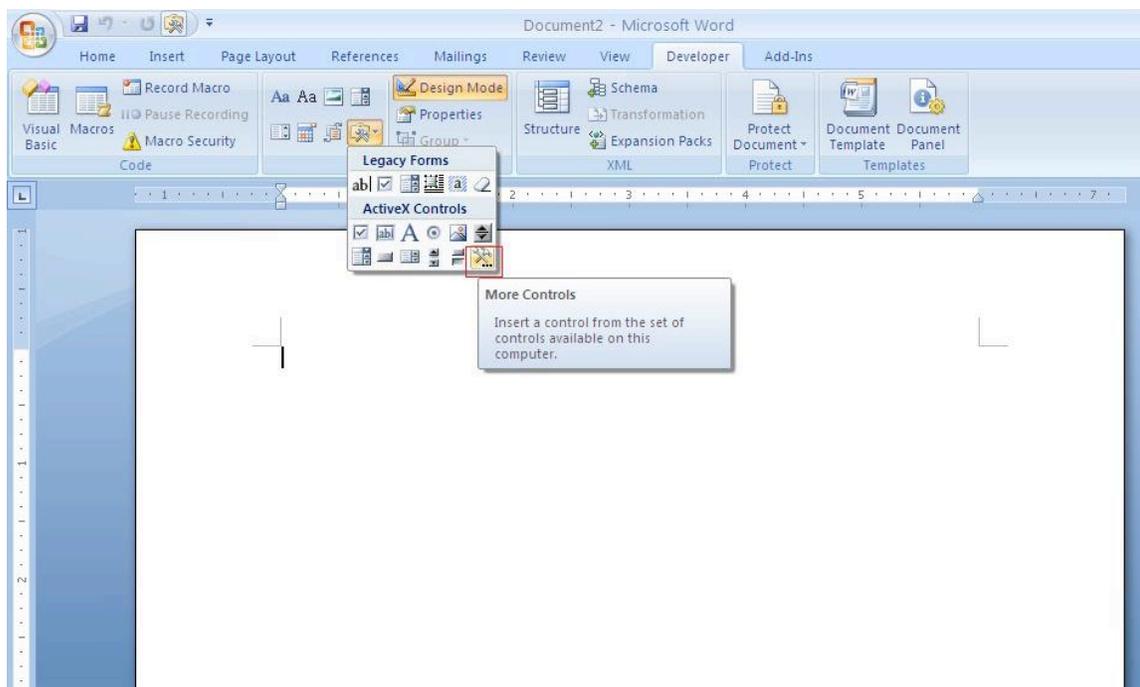
Se não, um uma seta triangular irá aparecer automaticamente na figura: clique nesse triângulo ▼ para aceder à caixa de ferramentas que permite usar as funcionalidades de revisão da construção e animação.

Premindo a tecla [Ctrl](#) e o botão esquerdo do rato permite mover a construção Cabri II Plus na área de desenho (em PC)

Premindo a tecla [Command](#) (⌘) e o botão do rato permite mover a construção Cabri II Plus na área de desenho (em Macintosh).

4- Como inserir uma imagem dinâmica numa aplicação Office 2007

1. Coloque a [Developer Tab](#) no [Ribbon](#), clicando no botão [Show developer tab](#) partir da secção [Popular](#) na caixa de diálogo de [Options](#). Selecciono Legacy tools no grupo de ícones de [Controls](#) e seleccione [More Controls](#) na categoria [ActiveX](#)."



2. Irá aparecer uma caixa de diálogo: seleccione [Cabri II Plus](#)
3. Usando o menu de contexto (botão direito do rato) do novo objecto inserido, escolha [Objecto Cabri II Plus > Import....](#) Selecciono o ficheiro a importar e abra-o. A sua figura irá aparecer.
4. Para manipular a figura seleccione [Objecto Cabri II Plus > Manipulate](#), no menu de contexto da figura: a sua figura irá aparecer e pode manipulá-la livremente.