

T³ Conférence Internationale

→ 24-26 février 2006, Denver - Colorado, USA.

- Dans votre salle de classe, mettez en application la technologie des calculatrices Texas Instruments (avec Cabri Jr. dans les calculatrices TI-84 et TI-Navigator...) grâce à une utilisation théorique et pratique.



www.education.ti.com/educationportal/sites/US/nonProductMulti/pd_conferences_denver.html

T³: Teachers Teaching with Technology

SITE 2006 - 17^e Conférence Internationale

→ 20-24 mars, Orlando - Floride, USA.

- SITE a pour objectif d'intégrer les nouvelles technologies de l'enseignement aux programmes scolaires. L'organisation assure la promotion du développement et de la diffusion des connaissances théoriques, de la recherche conceptuelle et des connaissances pratiques.

www.aace.org/conf/site

SITE: Society for Information Technology & Teacher Education

AACE: Association for the Advancement of Computing in Education

The Mathematical Association

→ 10-13 avril, Loughborough University, Royaume-Uni.

- Conférence annuelle sur le thème *Sailing through mathematics* permettant de rencontrer les leaders d'opinion en mathématiques, de partager les expériences liées à l'enseignement et à l'utilisation des produits Cabri® en classe.



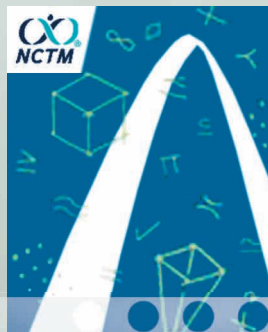
Supporting mathematics in education

www.m-a.org.uk/resources/conferences

NCTM 2006

→ 26-29 avril, St. Louis - Missouri, USA.

- L'exposition annuelle de 2006 comporte plus de 1000 présentations, ateliers et leçons de mathématiques de tous niveaux, créant ainsi l'opportunité d'apprendre, de partager et d'explorer les produits issus de la technologie Cabri®.



www.nctm.org/meetings/stlouis

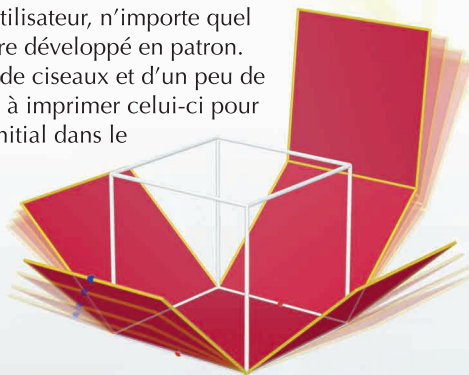
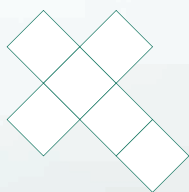
NCTM: National Council of Teachers of Mathematics

Le nouveau Cabri® 3D, version 1.2

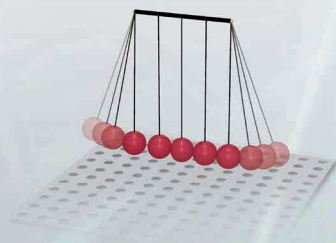
Cabri 3D 1.2 est la dernière mise à jour de Cabri 3D.

En plus de nombreuses améliorations, il introduit trois nouveautés pour un meilleur enseignement de la géométrie dans l'espace : le dépliage de polyèdres en patrons, l'animation et la redéfinition de point :

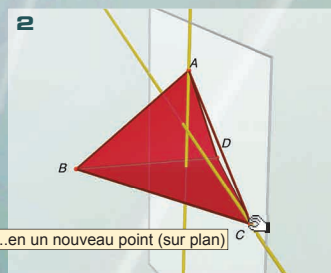
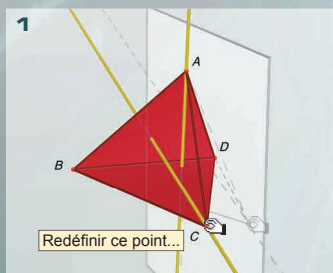
- Par un simple geste de l'utilisateur, n'importe quel polyèdre convexe peut être développé en patron. Puis, à l'aide d'une paire de ciseaux et d'un peu de colle, vos élèves ont juste à imprimer celui-ci pour reconstruire le polyèdre initial dans le monde physique.



- **L'Animation** permet de construire des modèles physiques simples, qui sont une occasion supplémentaire de rendre l'enseignement de la géométrie et des mathématiques plus concret et plus vivant.



- La **Redéfinition de Point** est un outil pédagogique très puissant. Vos élèves peuvent explorer le domaine de validité d'une propriété ou d'un théorème en modifiant le degré de contraintes de leurs figures de géométrie.



Construisez un dodécaèdre !

1. Découpez
2. Pliez
3. Collez

... et voici
un très beau dodécaèdre
pour votre sapin de Noël !

