



Créateur d'Outils Mathématiques



Cabri 3D : le logiciel de mathématiques interactives récompensé par l'un des prestigieux BETT Awards 2007

Jusqu'à présent la géométrie dans l'espace était difficile à enseigner et à apprendre en classe. Cabri 3D v2 permet aux élèves d'explorer la géométrie dans l'espace par la manipulation directe.

Conçus et développés par des professeurs et des didacticiens, les logiciels Cabri suscitent l'engagement de l'élève en lui donnant des outils intuitifs, simples et fiables pour découvrir les propriétés mathématiques par lui-même.

Avec Cabri 3D v2 les enseignants peuvent :

- préparer des supports de cours, notamment grâce aux dizaines d'activités pédagogiques qui accompagnent le logiciel
- réviser une à une les étapes de raisonnement suivies par les élèves avec la fonction *Revoir la Construction*
- visualiser toutes trajectoires et surfaces en utilisant l'outil *Trace*
- intégrer des figures Cabri manipulables dans des documents Word, PowerPoint et Internet

Et les élèves peuvent :

- rejouer et manipuler des figures à la maison avec le nouveau Plug-In Cabri, même s'ils ne possèdent pas eux même de licence Cabri
- réaliser facilement des constructions en 3D en quelques clics
- intégrer des données numériques et algébriques grâce aux nouveaux outils de mesures et de calculs
- manipuler et animer leurs constructions d'un simple mouvement de souris

D'après une récente recherche, les logiciels Cabri rendent l'apprentissage des mathématiques plus accessible aux élèves. Cette recherche indépendante menée en Espagne sur 15000 élèves du secondaire pendant 6 ans a démontré une amélioration de 30% de leur performance en mathématiques grâce à Cabri.

Wei-Chi Yang, Professeur et fondateur de Asian Technology Conference in Mathematics (ATCM) soulignait récemment : *«Cabri 3D m'a aidé à faire des conjectures mathématiques cruciales en 3D avant de les démontrer de façon analytique. Le logiciel rend des problèmes difficiles plus accessibles.»*

Cumulant déjà plus de 100 millions d'utilisateurs, en 20 ans les logiciels Cabri sont devenus la référence mondiale incontestée des pédagogues pour aider les élèves à explorer et à apprendre les mathématiques en 2D ou en 3D sur des ordinateurs, des calculatrices graphiques TI et des Tableaux Blancs Interactifs.

Cabri II Plus et Cabri 3D v2 sont accrédités et recommandés en tant qu'outils dynamiques de premier plan pour l'apprentissage des mathématiques sur tableau blanc interactif, par les trois plus grands fabricants:



Pour élire le meilleur produit de chacune des 11 catégories des BETT Awards, 69 juges et 8 modérateurs ont été choisis pour leur expertise dans ces catégories en matière d'éducation. Sur les 340 candidats aux BETT Awards, 210 ont été sélectionnés suite à des tests techniques indépendants pour en nommer 49 et en récompenser finalement 11.

Le BETT Award pour le meilleur contenu numérique - Matières Principales du Secondaire - reconnaît Cabri 3D comme le logiciel de rang mondial pour les salles de classe.

L'agence gouvernementale britannique BECTA a produit une vidéo sur l'utilisation de Cabri 3D en classe, visible sur www.bettawards en suivant le lien "film of Winners 2007".

Cabri 3D est disponible dans plus de 20 langues. Ce logiciel est développé et commercialisé par **CabriLog** 6, place Robert Schuman, 38000 Grenoble – France. Téléphone : 04 76 43 97 00 - Fax : 04 76 486 17 90 Versions d'évaluation gratuites pendant 30 jours disponibles sur www.cabri.com